

# Regulamin konkursu

## § 1 Określenie organizatora

1. Organizatorem konkursu jest TMSYS sp. z o.o., REGON:121393336, NIP: 9452152144, (dalej „organizator”).
2. Organizator oświadcza, że konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (j.t. Dz. U. z 16 r. poz. 471 ze zm.).

## § 2 Określenie fundatora nagrody

1. Fundatorem nagród jest TMSYS sp. z o.o., REGON: 121393336, NIP:9452152144, (dalej “fundator”) oraz Kler S.A., REGON 150854711, NIP 5750007865.

## § 3 Nazewnictwo

1. Ilekroć w Regulaminie wystąpią następujące zwroty, przyjmuje się ich następujące znaczenie na potrzeby Konkursu:
  - a. Regulamin konkursu – niniejszy regulamin.
  - b. Organizator – firma TMSYS sp. z o.o., REGON:121393336, NIP: 9452152144 (dalej „organizator”).
  - c. Uczestnik konkursu – pełnoletnia osoba fizyczna, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, osoba fizyczna prowadząca działalność gospodarczą, osoba prawna lub jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej, którzy zgłosili wolę uczestnictwa w konkursie poprzez przesłanie realizacji na adres mailowy [wnetrza@archline-polska.pl](mailto:wnetrza@archline-polska.pl).
  - d. Zwycięzca konkursu – uczestnik konkursu będący jednocześnie laureatem jednej z nagród.
  - e. Zgłoszenie – oświadczenie woli uczestnictwa w konkursie poprzez przesłanie realizacji na adres [wnetrza@archline-polska.pl](mailto:wnetrza@archline-polska.pl).
  - f. Strona Konkursu - strona <https://www.archline-polska.pl/>, na której ogłoszony jest konkurs.
  - g. Praca konkursowa - wizualizacja salonu, według wybranej przez organizatora sceny, której niezbędnym elementem wyposażenia jest przynajmniej

jeden mebel z biblioteki mebli marki Kler. Format pliku jest dowolny (rozszerzenie, waga pliku).

h. Galeria konkursowa - strona <https://www.archline-polska.pl/>, na której publikowane są trzy wybrane projekty, na które internauci mogą głosować.

i. Internauci - użytkownicy internetu, którzy głosują na jedną z trzech prac konkursowych.

j. Nagrody - 1 miejsce: Licencja roczna programu Archline.XP oraz szkolenie z programu - pakiet o wartości 10 000 zł netto; 2 miejsce: Licencja roczna programu Archline.XP o wartości 7 300 zł netto; 3 miejsce: Perfumy do wnętrz marki Kler

k. Jury konkursowe - grono osób (w składzie Paweł Dąbek - Archline.XP, Wojciech Lemański - TMSYS sp. z o.o., Anna Kamińska - Kler S.A.), które wybiorą spośród nadesłanych prac trzy wizualizacje, na które następnie rozpocznie się głosowanie internautów.

#### **§ 4 Termin i miejsce konkursu**

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą „Nowy Archline.XP” i jest zwany dalej: "konkuresem".
2. Konkurs trwa od 02.06.2023 od godziny 12:00 do 30.06.2023 do godziny 12:00 czasu polskiego.
3. Konkurs prowadzony jest na stronie internetowej <https://www.archline-polska.pl/> oraz w mediach społecznościowych Archline.XP.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia czasu trwania konkursu.
5. Przedłużenie okresu trwania nie może naruszać praw Uczestników konkursu nabytych przed dokonaniem wydłużenia czasu trwania Konkursu.

#### **§ 5 Nagroda**

1. Nagrodami w konkursie są:
  - 1 miejsce: Licencja roczna programu Archline.XP oraz szkolenie z programu - pakiet o wartości 10 000 zł netto
  - 2 miejsce: Licencja roczna programu Archline.XP o wartości 7 300 zł netto
  - 3 miejsce: Perfumy do wnętrz marki Kler

#### **§ 6 Przedmiot konkursu**

1. Konkurs rozpoczyna się 2.06.2023 o godz. 12:00 webinarium szkoleniowym, podczas którego uczestnicy poznają nowe możliwości narzędzi programu Archline.XP, przekazane przez eksperta Tomasza Staśko. Zapisu na webinarium szkoleniowy uczestnicy mogą dokonać wypełniając formularz na stronie <https://www.archline-polska.pl/konkurs-archline/>.

W trakcie spotkania uczestnicy będą mogli rozpocząć przygotowania pracy konkursowej, czyli wizualizacji/renderu według wybranej przez organizatora sceny, z użyciem programu Archline.XP oraz biblioteki mebli Kler, którą następnie mogą zgłosić do konkursu do dnia 18.06.2023, poprzez wysłanie jej na e-mail [wnetrza@archline-polska.pl](mailto:wnetrza@archline-polska.pl). Kolejnym etapem będzie wybór przez jury konkursowe trzech prac, spośród których odbędzie się głosowanie internautów na najlepszą. Decyzja jury jest obiektywna, ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

2. Głosowanie będzie przebiegać w mediach społecznościowych Archline.XP w dniach 21.06 od godz. 15:00 do 28.06.2023 do godz 12:00.
3. Kod aktywacyjny do pobrania dwumiesięcznej wersji tymczasowej programu Archline.XP, wybrana do konkursu przez organizatora scena oraz link do biblioteki mebli marki Kler uczestnicy otrzymają na podany przez nich w zgłoszeniu adres mailowy.

## § 7 Przebieg Konkursu

1. W Konkursie może wziąć udział osoba fizyczna, która:
  - a. posiada miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
  - b. oświadcza, że posiada wszelkie prawa autorskie oraz majątkowe do pracy/prac zgłoszonych w Konkursie,
  - c. zapoznała się z niniejszym regulaminem.
2. Uczestnicy Konkursu zgłaszają się do konkursu poprzez wysłanie na adres [wnetrza@archline-polska.pl](mailto:wnetrza@archline-polska.pl) swojej pracy konkursowej. Zgłoszenia do konkursu będą umieszczane na stronie <https://www.archline-polska.pl/> do dnia 28.06.2023 (do godz.12). Zgłoszenia opublikowane po tym terminie nie będą uwzględniane.
3. Praca konkursowa ma przedstawiać salon według wybranej przez organizatora sceny. Niezbędnym elementem jego wyposażenia powinien być przynajmniej jeden mebel z biblioteki mebli marki Kler. Format pliku jest dowolny (rozszerzenie, waga pliku).

4. Uczestnik oświadcza, że zgłoszona przez niego praca konkursowa nie zawiera treści naruszających prawo, w tym w szczególności dóbr osobistych osób trzecich, ani treści naruszających ogólnie przyjęte normy obyczajowe, w szczególności dotyczy to treści powszechnie uważanych za wulgarne i obraźliwe, nawołujących do przemocy lub nietolerancji, obrażających uczucia innych osób, w tym również uczucia religijne.
5. Spośród uczestników konkursu, nagrodę otrzymają trzy osoby, w pierw wyłonione przez jury konkursowe, a następnie w wyniku głosowania przez internautów, zostanie spośród nich wybrane 1, 2 i 3 miejsce. W ocenie będą brane pod uwagę w szczególności:
  - a. wykorzystanie programu Archline do zrobienia projektu
  - b. wykorzystanie wybranej przez organizatora sceny
  - c. uwzględnienie biblioteki produktów Kler
  - d. estetyka i funkcjonalność zaproponowanych rozwiązań
  - e. zgodność z regulaminem
6. Zwycięzcy są zobowiązani do skontaktowania się z organizatorem poprzez wysłanie maila na adres: [wnetrza@archline-polska.pl](mailto:wnetrza@archline-polska.pl) w ciągu 24 godzin od daty ogłoszenia wyników konkursu, celem ustalenia sposobu odbioru nagrody.
7. W sytuacji, gdy zwycięzcą Konkursu jest osoba niepełnoletnia, zwycięzca taki zobowiązany jest przynieść/przesłać do organizatora oświadczenie obejmujące pisemną zgodę przedstawiciela ustawowego zwycięzcy konkursu, będącego osobą niepełnoletnią na udział w konkursie.

## **§ 8 Dane osobowe i prawa autorskie**

1. Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w celu wydania nagród oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji. Dane teleadresowe zwycięzcy będą przekazane Administratorowi Danych IODO@tmsys.pl.
2. Dane uzyskane w związku z organizacją konkursu będą wykorzystywane do potrzeb konkursu zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych.

3. Administratorem danych osobowych uzyskanych w wyniku konkursu jest Grupa TMSYS, której reprezentantem jest TMSYS Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ulicy Ciepłowniczej 23, NIP: 945-215-21-44.
4. Każdy uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania i żądania ich usunięcia. Podanie danych ma charakter dobrowolny, jednakże jest warunkiem koniecznym do udziału w konkursie oraz odebrania nagrody.
5. Uczestnik wyraża nieodpłatną zgodę na :
  - a. publikację jego prac w celach promocyjnych konkursu we wszelkich formach promocyjno-reklamowych związanych z konkursem, w tym również utrwalenie i zwielokrotnianie dowolną techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową, wprowadzania do pamięci komputera, publicznego wykonania albo publicznego odtwarzania, wystawiania i prezentowania w Internecie, wykorzystanie w całości lub części. Publikowane do tego celu prace będą opatrzone informacją o autorze w charakterze promocji autora.
  - b. podanie jego imienia i nazwiska oraz wizerunku w celu poinformowania o wynikach konkursu w poście i video na Facebooku marki Archline.XP <https://www.facebook.com/ARCHLine.XP.Polska> oraz na stronie <https://www.archline-polska.pl>.
6. Uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatną i nieograniczoną czasowo publikację zgłoszonych prac, z oznaczeniem swojego autorstwa i respektowaniem osobistych praw autora.

## **§ 9 Postanowienia końcowe**

1. Aktualny Regulamin konkursu dostępny będzie w formie dokumentu dostępnego pod linkiem na stronie <https://www.archline-polska.pl>
2. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z zapoznaniem się przez uczestnika z treścią niniejszego Regulaminu i jego akceptacją.
3. Wyniki konkursu zostaną opublikowane do dnia 30.06.2023 na fanpage'u marki Archline.XP <https://www.facebook.com/ARCHLine.XP.Polska>.
4. Nagrody zostaną przesłane do zwycięzców w przeciągu 30 dni od dnia ogłoszenia wyników. Koszt wysyłki nagrody ponosi organizator (wysyłka tylko na terenie Polski).

5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędne wskazanie przez zwycięzcę danych korespondencyjnych, także skutkujące brakiem możliwości przekazania nagrody Zwycięzcy.
6. Nieodebranie nagrody oznacza rezygnację z nagrody na rzecz organizatora.
7. Nie dopuszcza się wymiany nagród rzeczowych na ekwiwalent pieniężny oraz przeniesienia praw do nagrody na osoby trzecie.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do nagłego odwołania lub zakończenia konkursu.
9. Rezygnacja z udziału w konkursie jest możliwa poprzez zgłoszenie tego faktu na adres e-mail: [wnetrza@archline-polska.pl](mailto:wnetrza@archline-polska.pl)
10. Osoba, która zrezygnowała z uczestnictwa w konkursie traci wszystkie przywileje związane z byciem uczestnikiem konkursu.
11. W wypadku nadesłania przez uczestnika materiałów, co do których wystąpi podejrzenie naruszenia prawa ochrony własności intelektualnej (np. plagiat), jego udział w projekcie zostaje zawieszony do czasu jednoznacznego wyjaśnienia sprawy.
12. Wszelkie pytania, komentarze oraz skargi i reklamacje związane z konkursem powinny być kierowane do organizatora.
13. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do ewentualnych zmian w niniejszym Regulaminie.
14. Zmiany wchodzi w życie po upływie 7 dni od ich ogłoszenia. Organizator o zmianach poinformuje uczestników konkursu poprzez zamieszczenie stosownej informacji na stronie internetowej konkursu.
15. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu konkursu będą przyjmowane w terminie 7 dni od daty rozstrzygnięcia konkursu. Reklamacje należy nadesłać na adres e-mail organizatora ([wnetrza@archline-polska.pl](mailto:wnetrza@archline-polska.pl)). Reklamacje zostaną rozstrzygnięte przez jury konkursowe w ciągu 7 dni od daty otrzymania reklamacji.
16. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy obowiązującego prawa, a w szczególności Kodeksu Cywilnego.